El presente documento hace referencia a los patrones que serán empleados dentro de las modificaciones que se le harán al diagrama de clase. A partir de aquí se obtienen las observaciones respecto a lo que ya está establecido en la base de datos y en las implementaciones en JAVA.

Patrones creacionales:

* Singleton: Implementado para limitar la instancia de la conexión a la base. Está pendiente cambiar el constructor para que sea privada
* Abstract Factory: A partir de los tipos de publicación, definidos como (Tipo1, Tipo2, Tipo3), hacer un creador para cada tipo de publicación, que tendrá sus propios atributos. Está pendiente modificar la base de datos añadiendo el tipo/categoría (tabla categoría para normalizar)

Patrones Estructurales:

* Decorator: Para enviar las diferentes notificaciones de alerta de publicación y alerta de bloqueo por diferentes medios, por Gmail y por whatsapp
* Fachada: Para codificar las imágenes de las publicaciones, a partir de las imágenes que se van subiendo

Patrones Comportamentales:

* Visitor: Se creará un visitor para las publicaciones dependiendo de su tipo, para que el usuario acceda a una instancia de las establecidas según el tipo de publicación
* Observer: Para notificar bloqueos en cuentas, para ajustar de acuerdo al criterio de la historia de usuarios para bloqueos de usuario